



ILLUSTRAZIONE PER L'INFANZIA
MARZAMAREDDU
V EDIZIONE 2018

Perché questo termine?

“Marzamareddu” è un termine siciliano che sta ad indicare una piccola tromba d’aria. Vogliamo che questo piccolo vortice, che trasporta idee e fantasia, passo dopo passo, diventi un uragano. Un tornado che si fortifica grazie alle infinite potenzialità dell’entroterra siciliano e delle sue tradizioni.

REGOLAMENTO 2018

ART. 1 È indetta la quinta edizione del concorso di illustrazione per l’infanzia: **Marzamareddu**.

Scopo di tale evento è la promozione e valorizzazione delle tradizioni, della cultura e dell’artigianato dell’entroterra siciliano;

ART. 2 Il concorso è gratuito e aperto ad artisti professionisti e non professionisti che abbiano compiuto il quattordicesimo anno di età, sia italiani che stranieri;

ART. 3 Oggetto del contest è la realizzazione di una tavola illustrata;

ART. 4 Titolo e tema del contest 2018 è: “**CITTA' DEI FUGGIASCHI TROIANI**”.

Il titolo di questa edizione prende spunto da una frase tratta dalla monografia di Bisacquino dello storico locale il Can. Bartolomeo del Giorgio (1787): “... e scopronsi tuttora le vestigia dell’antica **Triona, Città dà fuggiaschi Trojani**”.

Leggenda vuole che sulla vetta del monte Triona sorgesse una città eretta dagli Elimi.

Quello che si chiede di rappresentare ai partecipanti è l’arrivo di questo popolo leggendario.

Hanno incontrato dei ciclopi, arpie, satiri? Sono stati aiutati da divinità? Hanno dovuto attraversare le viscere del monte passando dall’Ade prima di arrivare sulla vetta? Come appariva la città di Triona? Quali difficoltà hanno incontrato i nostri eroi? Etc.

I concorrenti possono dar libero sfogo alla fantasia, attingendo dai racconti di mitologia greca.

Le tavole illustrate dovranno essere ambientate sul monte Triona.

Gli autori potranno visionare le foto presenti sulla pagina facebook “**Satyr**” e richiedere qualunque informazione o materiale ai fini della realizzazione dell’illustrazione.

ART. 5 L’autore può usare qualsiasi tipo di stile di disegno e qualsiasi tecnica di rappresentazione.

Come nelle passate edizioni ci si aspetta calore, fascino e mistero dall’opera creata;

ART. 6 I partecipanti dovranno inviare **1** tavola originale (non in copia) di dimensioni **A3** (42×29,7 cm). Può essere utilizzata carta o cartoncino flessibile o rigido. In caso di elaborato digitale, la stampa dovrà essere a colori ad alta definizione sempre in formato **A3**.

Tutte le opere, insieme ai documenti di partecipazione, dovranno essere inviate anche in formato digitale tramite email, all’indirizzo: satyrultura@gmail.com.

Le biografie e le descrizioni delle opere dovranno essere inviate via email in formato word.

All'avvenuta ricezione del file verrà inviata un'email di conferma.

Le estensioni accettate sono gif, tif, jpg alla massima risoluzione (300 dpi), per facilitarne la visualizzazione nel sito e sulla pagina facebook.

Tutte le tavole inviate in formato diverso o montate su passepartout non verranno prese in considerazione.

Le illustrazioni verranno pubblicate e votate sulla pagina facebook: Satyr.

Tuttavia la votazione online inciderà solo il **5%** sul risultato finale.

Potranno, inoltre, essere successivamente visionate sul sito www.satyr.it ;

ART. 7 L'illustrazione e i documenti in formato cartaceo, dovranno essere inviati entro e non oltre il **31 luglio 2018** in busta chiusa all'indirizzo: - *Via Decano Don Calogero Di Vincenti n. 14 (Pietro Ragusa) Bisacchino (PA) C.A.P. 90032* -, specificando la dicitura **“Marzamareddu - Città dei fuggiaschi troiani”** (farà fede il timbro postale);

ART. 8 I partecipanti che desiderano partecipare al contest dovranno compilare il modulo scaricabile sul sito www.satyr.it.

In aggiunta, l'autore dovrà inviare la propria biografia e una breve descrizione/spiegazione del soggetto illustrato. (1 foglio d'iscrizione e 1 contenente biografia e descrizione dell'opera (tramite email e formato cartaceo));

ART. 9 Le tavole in concorso verranno valutate da una Giuria composta da esperti.

La modalità di valutazione e la motivazione verranno rese pubbliche sul sito www.satyr.it.

La scelta della Giuria è insindacabile;

ART. 10 Tutte le tavole entreranno a far parte di un'eventuale mostra espositiva futura;

ART. 11 Tra i partecipanti al concorso, la Giuria stabilirà il vincitore che riceverà un premio dal valore commerciale di **200,00 Euro**.

Nonché la sua diffusione tramite il sito ed eventi culturali.

ART. 12 La comunicazione dell'illustrazione vincitrice avverrà tramite il sito: www.satyr.it.

Eventuali variazioni del programma verranno comunicate via email a tutti i partecipanti.

Si consiglia di visitare la pagina: **Satyr**.

ART. 13 Gli autori cedono tutti i diritti delle loro opere e riconoscono a Satyr il diritto di riprodurre le loro illustrazioni per fini promozionali; da parte sua, l'organizzatore dell'evento, si impegna a citarne l'autore in ogni eventuale contesto;

ART. 14 Tutte le opere non verranno mai utilizzate per fini commerciali;

ART. 15 La partecipazione al concorso implica l'accettazione di tutte le norme contenute nel Regolamento;

ART. 17 All'Organizzazione spetta il giudizio finale sui casi controversi e su quanto non espressamente previsto;

ART. 16 Tutti i partecipanti si rendono garanti dell'originalità dell'illustrazione che può essere sia edita che inedita.

Se vuoi conoscere maggiori dettagli
visita il sito www.satyr.it o invia un'email a: satyrultura@gmail.com.