

Marzamareddu 2019

Goffredus

Battallierus

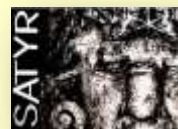


Illustrazione per l'infanzia

Marzamareddu

VII Edizione 2019 - Sezione Invernale

Perché questo termine?

“Marzamareddu” è un termine siciliano che sta ad indicare una piccola tromba d’aria.

Vogliamo che questo piccolo vortice, che trasporta idee e fantasia, passo dopo passo, diventi un uragano. Un tornado che si fortifica grazie alle infinite potenzialità **dell’entroterra siciliano e delle sue tradizioni.**

Regolamento

Art. 1

È indetta la settima edizione del concorso di illustrazione per l’infanzia: Marzamareddu. Scopo di tale evento è la promozione e valorizzazione delle tradizioni, della cultura e dell’artigianato dell’entroterra siciliano con focus nel territorio di Bisacchino;

Art. 2

Il concorso è gratuito e aperto ad artisti professionisti e non professionisti che abbiano compiuto il quattordicesimo anno di età sia italiani che stranieri;

Art. 3

Oggetto del contest è la realizzazione di una tavola illustrata;

Art. 4

Titolo e tema del contest 2019- 2020 è: “Goffredus Battallierus”.

Il titolo di questa edizione prende spunto da un castello sito nel territorio di Bisacchino chiamato: Battellaro.

El Edrisi (1099-1165) geografo e viaggiatore arabo fu invitato dal re Ruggero II di Sicilia a Palermo, a realizzare una raccolta di carte geografiche, raccolte poi in un libro dal titolo “Il libro di Ruggero”. Proprio in questo testo viene menzionato il Castello di Battellaro. Il castello probabilmente ha 1000 anni!!! Piccolo gioiello ormai dimenticato sorge su uno strapiombo che doveva proteggerlo da possibili attacchi. Quello che si chiede ai partecipanti è di prendere spunto dalle foto e video che verranno postate sulla pagina facebook o sito internet e creare la loro tavola illustrata. La tavola può descrivere qualsiasi momento nella vita del castello. L’autore può parlare di streghe e maghi, mostri, draghi, complotti o anche di amore etc.

Il genere può riguardare il fantasy, horror o altro. La cosa importante è che la tavola illustrata abbia come soggetto il castello o una parte di esso.

Gli autori potranno visitare la pagina facebook: satyr o richiedere qualsiasi informazione all'email: marzamareddu@gmail.com;

Art. 5

L'autore può usare qualsiasi tipo di stile di disegno e qualsiasi tecnica di rappresentazione. Come nelle passate edizioni ci si aspetta calore, fascino e mistero dall'opera creata;

Art. 6

I partecipanti dovranno inviare 1 tavola originale (non in copia) di dimensioni A3 (29,7 x 42cm - Verticale). Può essere utilizzata carta o cartoncino flessibile o rigido. In caso di elaborato digitale, la stampa dovrà essere a colori ad alta definizione sempre in formato A3. Tutte le opere, insieme ai documenti di partecipazione, dovranno essere inviate anche in formato digitale tramite email, all'indirizzo: marzamareddu@gmail.com.

Le biografie e le descrizioni delle opere dovranno essere inviate via email in formato word.

All'avvenuta ricezione del file verrà inviata un'email di conferma.

Si ricorda che l'invio delle opere solo tramite email, prima della data di scadenza, non conferma la partecipazione al concorso. L'invio del cartaceo ha la priorità se si vuole partecipare. (es. Se il giorno della scadenza del concorso verrà inviata l'email posticipando l'invio del formato cartaceo, l'opera non potrà entrare a far parte della gara di illustrazione).

Le estensioni accettate sono **jpg** alla massima risoluzione (300 dpi), per facilitarne la visualizzazione nel sito e sulla pagina facebook.

Tutte le tavole inviate in formato diverso o montate su [passepartout](#) non verranno prese in considerazione.

Le illustrazioni verranno pubblicate e votate sulla pagina facebook: Satyr.

Tuttavia la votazione online inciderà solo il 5% sul risultato finale.

Potranno, inoltre, essere successivamente visionate sul sito www.satyr.it ;

Art. 7

L'illustrazione e i documenti in formato cartaceo, dovranno essere inviati entro e non oltre il 01/01/2020 in busta chiusa all'indirizzo: - *Via Decano Don Calogero Di Vincenti n. 14 (Pietro Ragusa) Bisacquino (PA) C.A.P. 90032* -, specificando la dicitura "**Marzamareddu - Goffredus Battallierus**" (farà fede il timbro postale);

Art. 8

I partecipanti che desiderano prendere parte al contest dovranno compilare il modulo scaricabile sul sito www.satyr.it. In aggiunta, l'autore dovrà inviare la propria biografia e una breve descrizione/spiegazione del soggetto illustrato. ((1 foglio d'iscrizione e 1 contenente biografia e descrizione dell'opera (tramite email e formato cartaceo)));

Art. 9

Le tavole in concorso verranno valutate da una Giuria composta da esperti. La modalità di valutazione e la motivazione verranno rese pubbliche sul sito www.satyr.it. La scelta della Giuria è insindacabile;

Art. 10

Tutte le tavole entreranno a far parte di un'eventuale mostra espositiva futura e non verranno restituite;

Art. 11

Tra i partecipanti al concorso, la Giuria stabilirà il vincitore che riceverà un premio dal valore commerciale di **200,00 Euro**. Nonché la sua diffusione tramite il sito ed eventi culturali;

Art. 12

La comunicazione dell'illustrazione vincitrice avverrà tramite il sito: www.satyr.it.
Eventuali variazioni del programma verranno comunicate via email a tutti i partecipanti.
Si consiglia di visitare la pagina: Satyr;

Art. 13

Gli autori cedono tutti i diritti delle loro opere e riconoscono a Satyr il diritto di riprodurre le loro illustrazioni per fini promozionali; da parte sua, l'organizzatore dell'evento, si impegna a citarne l'autore in ogni eventuale contesto;

Art. 14

Tutte le opere non verranno mai utilizzate per fini commerciali;

Art. 15

La partecipazione al concorso implica l'accettazione di tutte le norme contenute nel Regolamento;

Art. 17

All'Organizzazione spetta il giudizio finale sui casi controversi e su quanto non espressamente previsto;

Art. 16

Tutti partecipanti si rendono garanti dell'originalità dell'illustrazione che può essere sia edita che inedita.

Se vuoi conoscere maggiori dettagli
visita il sito www.satyr.it o invia un'email a: marzamareddu@gmail.com.